* SortedDictionary – колекция е сортирана спрямо ключа(по азбучен ред). Няма никаква разлика от Dictionary
* DataTime – class за дати.
* ConatainsKey(key) – fast!
* ContainsValue(value) - slow!
* .OrederBy(x => x.Value)
* .ThenByDescending(x => x.Key)
* .OrederBy(x => x.Value) .ThenByDescending(x => x.Key).ToDictionaty(x => x.Key, x => x>Value)
* .Avarerage()
* HeshSet – колекция от уникални елементи, не може да добави един и същи key, ако се опитаме да го добавим няма да гръмне. МНОГО Е БЪРЗ
* name.Add(3), name .Add(‘name’)
* name.Remove();
* name.Ц