* **SortedDictionary** – колекция е сортирана спрямо ключа(по азбучен ред). Няма никаква разлика от Dictionary
* DataTime – class за дати.
* ConatainsKey(key) – fast!
* ContainsValue(value) - slow!
* .OrederBy(x => x.Value)
* .ThenByDescending(x => x.Key)
* .OrederBy(x => x.Value) .ThenByDescending(x => x.Key).ToDictionaty(x => x.Key, x => x>Value)
* .Avarerage()
* **HeshSet** – колекция от уникални елементи, не може да добави един и същи key, ако се опитаме да го добавим няма да гръмне. МНОГО Е БЪРЗ
* .Add(3);
* Remove();
* .Contains();
* .UnionWith() – обединява два Hesh-a
* .IntersectWith() – общите символи за двата масива
* .ExceptWith() – взима само символите който не се припокриват(еднакви)
* .SymmetrictExceptWith() – взимаме тези който не се припокриват(не са еднакви)
* **SortedSet** – колекция от уникални елементи, сортирани по азбурен ред
* .Add(3);
* Remove();
* .Contains();